



# Acquérir et développer vos compétences numériques professionnelles

## → Mercredi 27 mars

- Pourquoi évaluer avec le numérique ? à 14h
- Le TBI, bien plus qu'un vidéoprojecteur à 16h
- La démarche ludique à 17h30

## → Jeudi 28 mars

- Évaluer, positionner et certifier les compétences numériques des élèves à 18h
- François Marq, ambassadeur Pix de l'académie d'Amiens, proposera des pistes d'usages des parcours multi-compétences de la plateforme Pix, de la sensibilisation aux thématiques de la cybersécurité, l'éducation aux médias ou le cyberharcèlement à l'évaluation de compétences numériques dans le cadre du passage de la certification.

## → Mardi 2 avril

- Qu'est-ce que la classe inversée ? à 17h30

## → Jeudi 11 avril

- Certifier ses compétences numériques professionnelles (PIX+Edu) à 17h
- François Marq vous présentera les modalités de préparation et de passage de la certification à destination des enseignants.

## → Vendredi 12 avril

- Mémoriser et évaluer avec Flash Card et Quizinière à 17h30
- Laurent Welykyj, formateur à la Drane d'Amiens, montrera comment le numérique facilite les apprentissages des élèves dans le travail de mémorisation des contenus disciplinaires et la réalisation d'activités d'apprentissage en autonomie.



## → Mardi 16 avril

- Développer les compétences orales de l'élève via la Web Radio à 17h
- Yohan Sautière, chargé de mission à la Drane d'Amiens, présentera les enjeux des apprentissages oraux chez les élèves ainsi qu'une démarche d'enseignement en utilisant l'outil Web Radio.

## → Mercredi 17 avril

- Quels usages pédagogiques de l'application Eléa ? à 14h (initiation)
- Ce webinaire, proposé par Cyril Barre, formateur à la Drane d'Amiens, permettra aux participants de passer à la pratique en créant leur propre parcours pédagogique et en y ajoutant plusieurs types de ressources et d'activités. L'administration de ce parcours avec notamment ses modules de suivi sera également abordée.

## → Jeudi 18 avril

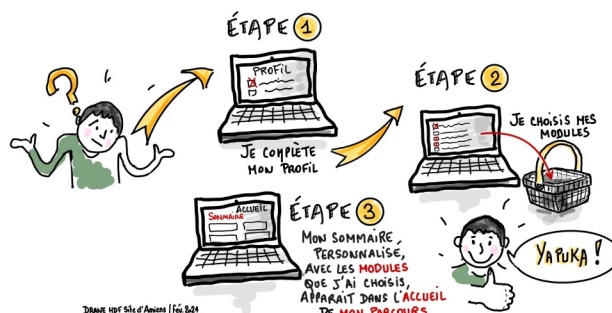
- Engager les élèves en ludifiant les apprentissages à 18h
- Comment, à l'aide du numérique, peut-on ludifier son enseignement pour engager les apprenants ? Découvrons les bases pour créer un jeu sérieux avec Genially. Ce webinaire est proposé par Sandra Gagliesi et Sabrina Fernandez, chargées de mission à la Drane d'Amiens

## Comment s'inscrire ?

Connectez-vous  
à la plateforme

**m@gistère**

<https://dgxy.link/DRANE>



→ Des questions ? [drane@region-academique-hdf.fr](mailto:drane@region-academique-hdf.fr)